

ユニバーサル
デザインの原則

日本語 Japanese

- 1 公平な利用
- 2 利用における柔軟性
- 3 単純で直観的な利用
- 4 認知できる情報
- 5 失敗に対する寛大さ
- 6 少ない身体的な努力
- 7 接近や利用のためのサイズと空間